

Europski tjedan programiranja od 7. do 22. listopada 2017.

#CodeWeekEU u GIMNAZIJI BELI MANASTIR

Nakon najave Europskog tjedna programiranja u Gimnaziji Beli Manastir održane su dvije radionice s učenicima prvih i trećih razreda u programiranju i to 11. i 12. 10. 2017. u kabinetu informatike. Za učenike prvih razreda jedan školski sat, a za treće razrede u dijelu izborne nastave informatike školski blok sat 11.10.2017. od 11:30 -13:00. U sklopu radionice prezentiran je alat Scratch. Uz pomoć profesorice informatike Ljiljane Jeftimir učenici su se prvi put susreli sa skriptnim programskim jezikom koji su učili na jednostavan način i izrađivati interaktivne multimedijske animacije, pokrete, izrađivali zvuk i jednostavne računalne igrice koristeći programski jezik Scratch. Učenici trećih razreda uče programski jezik C++, pa im je ovo osvježanje sa Scratch-om bilo vrlo zanimljivo.

Učenici su radili s puno entuzijazma i znatiželje kako bi im skriptna kreacija učinkovito i po njihovim zahtjevima radila tj. da komunikacija s računalom bude uspješna. Postavljali su pitanja, diskutirali međusobno o pomoći i smiješili se kad bi im animacija proradila. Zabavan karakter ovog programskog jezika dobiva na privlačnosti i djeca su ga zavoljela. Interes učenika bio je očekivano velik posebice zbog toga što u nastavnom planu i programu nemamo izučavanje ovog programskog jezika, a koji se pokazao izuzetno široko multimedijски uporablјiv.

Nastavit ćemo upoznavanje učenika sa novim tehnologijama u okviru micro:bita, proširiti znanje s njegovim mogućnostima koje smo započeli prošle školske godine, a kontinuirano radimo u C++ jeziku na izornoj nastavi viših razreda.

U prilogu šalјemo nekoliko fotografija s radionica.

U Belom Manastiru, 19.10. 2017.

Ljilјana Jeftimir