



Europska
komisija

CodeWeek.

8. – 23. listopada 2022.

Sudjelujte na jubilarnom
desetom izdanju

[Codeweek.eu](https://codeweek.eu)

[@CodeWeekEU](https://twitter.com/CodeWeekEU)

[#CodeWeek](https://hashtagger.com/hashtag/CodeWeek)



Europski tjedan
programiranja pomaže
milijunima ljudi
u Europi i šire da uče,
stvaraju, budu inovativni
i zabavljaju se s digitalnim
tehnologijama.

Svake godine
desetci tisuća
**škola i
nastavnika** nude
radionice, satove
programiranja
i seminare.

Zajednica
Europskog tjedna
programiranja
snažan je izvor
inspiracije i
entuzijazma.

DIGITALNO JE NOVO NORMALNO

Linije kodova pokreću sve digitalne tehnologije, od aplikacije preko koje naručujete hranu do GPS-a koji upotrebljavate da biste pronašli put. Učenje programiranja pružit će vam prednost u ovom digitalnom svijetu, dopustiti vam da ga kontrolirate, mijenjate, čak i da ga učinite boljim. Tjedan programiranja zapravo se svodi na razumijevanje sadašnjosti i mijenjanje budućnosti.



TJEDAN PROGRAMIRANJA OSNAŽUJE

Zamislite Tjedan programiranja kao zajednički prostor koji dijele nastavnici, učenici i ljudi koje zanimaju digitalne tehnologije i programiranje. Zamislite ga kao prostor u koji ljudi dolaze pronaći ideje, razviti kreativnost, naučiti nove vještine i podijeliti iskustva. Zamislite ga kao mjesto na kojemu nastavnici i učenici uče da bi samopouzdanije upotrebljavali tehnologiju. Zamislite ga kao mjesto koje nudi inspiraciju za obrazovanje sutrašnjice.



TJEDAN PROGRAMIRANJA NAMIJENJEN JE SVIMA

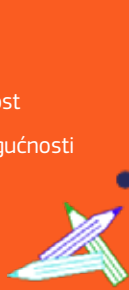
Europski tjedan programiranja društvena je inicijativa koju organiziraju volonteri koji vjeruju da programiranje znači imati moć nadohvat ruke. U ime Tjedna programiranja djeluju kao ambasadori, nastavnici voditelji i organizatori aktivnosti koji potiču druge da se pridruže, uče, stvaraju i organiziraju aktivnosti programiranja.

Možete postati dio Tjedna programiranja! Organizirajte vlastite aktivnosti programiranja, robotike ili računalnog razmišljanja i unesite ih na kartu. Možete se pridružiti i postojećim aktivnostima i biti dijelom globalne zajednice.



ZAŠTO EUROPSKI TJEDAN PROGRAMIRANJA?

- Kodiranje potiče kreativnost
- Kodiranje osnažuje ljude
- Kodiranje je moderna pismenost
- Kodiranje otključava nove mogućnosti
- Kodiranje je za sve
- Riječ je o najvećoj inicijativi za programiranje u Europi



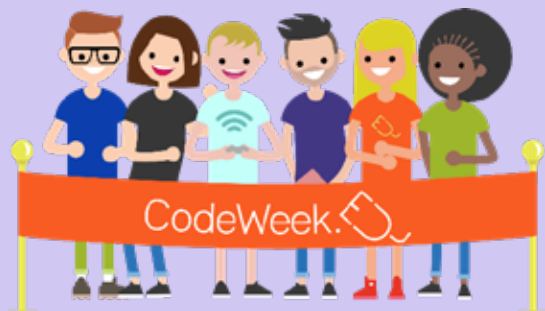
ŠTO OBUHVAĆA EUROPSKI TJEDAN PROGRAMIRANJA?



- Učenje programiranja
- Organiziranje aktivnosti programiranja, radionica i sudjelovanje u prilikama za obuku
- Umrežavanje unutar vlastite zemlje i izvan nje
- Upoznavanje drugih ljudi koji dijele vaš entuzijizam
- Obuku nastavnika

ZAŠTO SE PRIDRUŽITI EUROPSKOM TJEDNU PROGRAMIRANJA?

- Da biste razumjeli svijet oko sebe
- Da biste ostvarili svoje ideje stvaranjem nečega digitalnoga
- Da biste stekli praktične vještine za cijeli život
- Da biste napravili prve korake u svladavanju digitalnih tehnologija
- Da biste postali dijelom strastvene zajednice





KAKO SE UKLJUČITI U EUROPSKI TJEDAN PROGRAMIRANJA?

Nastavnici svih predmeta

moгу organizirati aktivnosti u kojima će djeca primjenjivati programiranje kao kretativan alat za rješavanje problema.

Nastavnici

moгу sudjelovati na besplatnim obukama tijekom Tjedna programiranja, upotrebljavati resurse na mnogim jezicima te potražiti nadahnuće među kolegama.

Roditelji

moгу poticati svoju djecu da sudjeluju u radionicama programiranja i moгу vježbati s njima kod kuće, čak i ako nemaju računala.

Programeri

moгу organizirati radionice u školama, društvenim centrima ili knjižnicama.

Poduzeća

moгу biti domaćini aktivnostima programiranja, ponuditi sponzorstva i dopustiti svojim zaposlenicima da rade kao treneri za aktivnosti programiranja.

Neprofitne organizacije

moгу organizirati i promicati radionice i događaje programiranja.

Javne ustanove

moгу organizirati radionice programiranja, pružiti podršku školama i proširiti glas.



**SVI SU
DOBRODOŠLI @ EU CODE WEEK!**

**Sudjelujte na
desetom jubilarnom
izdanju**

8. – 23. listopada 2022.

Codeweek.eu

@CodeWeekEU

#CodeWeek

OSTVARITE SVOJE IDEJE

